



II TORNEO FÚTBOL JUVENIL

COMILLAS CF - SD OYONESA



V
I
E
R
N
E
S

1

M
A
Y
O

O
I
O
N
A
R
E
N
A



Athletic Club Bilbao
Valvanera CD
CD AURRERÁ
UD Logroñés
CD BERCEO
Comillas CF

PRIMERA FASE

09:30 - Comillas / Berceo (1)
 10:15 - Logroñés / Valvanera (2)
 11:00 - Athletic / Perdedor 1
 11:45 - Aurrerá / Perdedor 2
 12:30 - Athletic / Ganador 1
 13:15 - Aurrerá / Ganador 2

SEMIFINALES

16:30 - Campeón G1 / Subcampeón G2
 17:30 - Campeón G2 / Subcampeón G1

3º / 4º CLASIFICADO

18:30 - Perdedores semifinales

FINAL

19:30 - Ganadores semifinales



II TORNEO JUVENIL COMILLAS – OYONESA
VIERNES, 1 DE MAYO 2015
OION ARENA

GRUPO I

COMILLAS C.F.
C.D. BERCEO
ATHLETIC CLUB

GRUPO II

U.D. LOGROÑES
C.D. VALVANERA
C.D. AURRERA

1ª FASE (1 x 40 minutos)

09,30 HORAS	COMILLAS - BERCEO	PARTIDO 1
10,15 HORAS	U.D. LOGROÑES - VALVANERA	PARTIDO 2
11,00 HORAS	ATHLETIC – PERDEDOR PARTIDO 1	
11,45 HORAS	AURRERA – PERDEDOR PARTIDO 2	
12,30 HORAS	ATHLETIC – GANADOR PARTIDO 1	
13,15 HORAS	AURRERA – GANADOR PARTIDO 2	

SEMIFINALES (2 x 25 minutos)

16,30 HORAS	CAMPEON GRUPO I – SUBCAMPEON GRUPO II
17,30 HORAS	CAMPEON GRUPO II – SUBCAMPEON GRUPO I

3º Y 4 PUESTO (1 x 40 minutos)

18,30 HORAS	PERDEDORES SEMIFINALES
-------------	------------------------

FINAL (2 x 25 MINUTOS)

19,30 HORAS	GANADORES SEMIFINALES
-------------	-----------------------

II TORNEO JUVENIL COMILLAS – OYONESA

VIERNES, 1 DE MAYO 2015

OION ARENA

NORMAS REGULADORAS TORNEO

INSTALACIONES

El Torneo se juega en el Campo Municipal Oion Arena, situado en Camino Viejo, 33 Oyon – Alava. El terreno de juego es de hierba artificial.

JUGADORES

El número de participantes como máximo por equipo, es de 20 jugadores, pudiéndose realizar durante un mismo partido un máximo de 7 cambios, no pudiendo volver un jugador sustituido a participar en el mismo partido.

PRESENTACION DE EQUIPOS

Los equipos deberán presentarse en las instalaciones con el tiempo mínimo indispensable para no alterar los horarios de los partidos.

No es necesario presentar a la organización ni fichas ni listados de jugadores, pero deben tener una identificación de los jugadores ante una posible reclamación de un equipo. En caso de reclamación y no poder identificar a un jugador, este no podrá participar en el resto del Torneo, el partido reclamado se dará por perdido 3-0

VESTUARIOS

Cada equipo es responsable de los desperfectos producidos en los vestuarios, debiendo el responsable del equipo, hacer que se cumplan las normas establecidas por la organización.

No podrán permanecer los jugadores sin los responsables de los equipos dentro de los vestuarios.

EQUIPACIONES

Cuando haya coincidencia de colores entre 2 equipos, cambia de equipación el equipo que está en segundo lugar en el calendario.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

1ª Fase, 3 y 4 Puesto: 1 parte de 40 minutos

Semifinales y Final: 2 partes de 25 minutos (5 minutos de descanso)

LESIONES

La organización del Torneo no se hace responsable de ninguna lesión que se produzca durante el Torneo.

EFECTOS CLASIFICATORIOS

En caso de empate a puntos en la Primera Fase:

Mejor diferencia entre goles marcados y goles encajados

Mayor número de goles a favor

Resultado del enfrentamiento directo entre los implicados

Sorteo

En el resto de partidos en caso de empate se lanzaran tandas de 3 penaltis, hasta deshacer el empate.

Existe un comité de la organización para resolver cualquier incidencia que se desarrolle durante el Torneo, tanto disciplinaria como deportiva.

SANCIONES

Un jugador expulsado en un partido no podrá participar en el siguiente partido.

REGLAS DE JUEGO

Las reglas de juego son las aplicadas por la Real Federación Española de Fútbol para competiciones de carácter nacional.